



FORMAÇÃO



SCRUM FOUNDATIONS

O Scrum é caracterizado por um conjunto de simples princípios e práticas que ajudam as equipas de desenvolvimento de software a entregar produtos em ciclos curtos, permitindo feedback rápido, melhoria contínua e rápida adaptação a ambientes em que existe variabilidade.

O Scrum baseia-se numa abordagem empírica na implementação de processos de desenvolvimento de sistemas. Com essa abordagem empírica as equipas de desenvolvimento tornam-se mais flexíveis, ganham uma maior capacidade de adaptação e produtividade nas suas atividades diárias.

Esta formação aborda os princípios em que se baseia o Scrum. O objetivo é explicar porque é que o Scrum funciona e como pode ser, na prática, aplicado a várias equipas.



DURAÇÃO: 8h - Aulas Teóricas / Práticas + Workshop

LOTAÇÃO: 4 Turmas de 35 participantes cada IDIOMA: Português

MATERIAL: Post-its (muitos e de várias cores) e quadro branco com canetas (mínimo 2 cores)

DESTINATÁRIOS: Quadros intermédios e superiores de diferentes setores de atividade, em funções tão diversificadas como marketing, comercial, finanças, operações ou gestão de recursos humanos.

OBJETIVO GERAL:

✓ Melhorar as skills de desenvolvimento de projetos

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- ✓ Adquirir um sólido entendimento do Manifesto Agile e o seu contexto
- ✓ Adquirir um sólido conhecimento das tendências das metodologias ágeis
- ✓ Gerir projetos de acordo com a framework Scrum (valores, papéis, artefactos e práticas)

METODOLOGIA:

- ✓ Formação Presencial ou Live Training
- ✓ Learning by Doing utilizando plataformas como o Miro (ou Mural) e Trello



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- 1. Agile vs Traditional (waterfall)
 - Diferenças nas Metodologias
- 2. Agile Manifesto
 - Valores e Princípios
- 3. Fundamentos do Scrum
 - O processo empírico de controlo
 - Sprint
 - O significado de Done
 - Os 5 valores do Scrum
 - A aplicabilidade do Scrum
- 4. Scrum Team
 - Scrum Master
 - Product Owner
 - Equipa de Desenvolvimento
- 5. Eventos de Scrum
 - Quais as cerimónias do Agile e qual o seu objetivo?
 - Qual o resultado esperado de cada uma das cerimónias?
 - Como executar cada uma das cerimónias?

- 6. Artefactos de Scrum
 - Product Backlog
 - Sprint Backlog
 - Product Increment
- 7. Refinamento do Product Backlog
 - Técnicas para escrever uma boa Story
 - Epic vs Feature vs Story
 - User Stories: Card, conversation & confirmations
- 8. Sprint Planning
 - Métricas e Formas de Estimativas
 - Técnicas para estimar o tamanho de uma Story
- 9. Sprint Retrospective
 - Técnicas para fazer retrospetivas





BIBLIOGRAFIA

Agile Manifesto

Scrum Guide











FORMAÇÃO